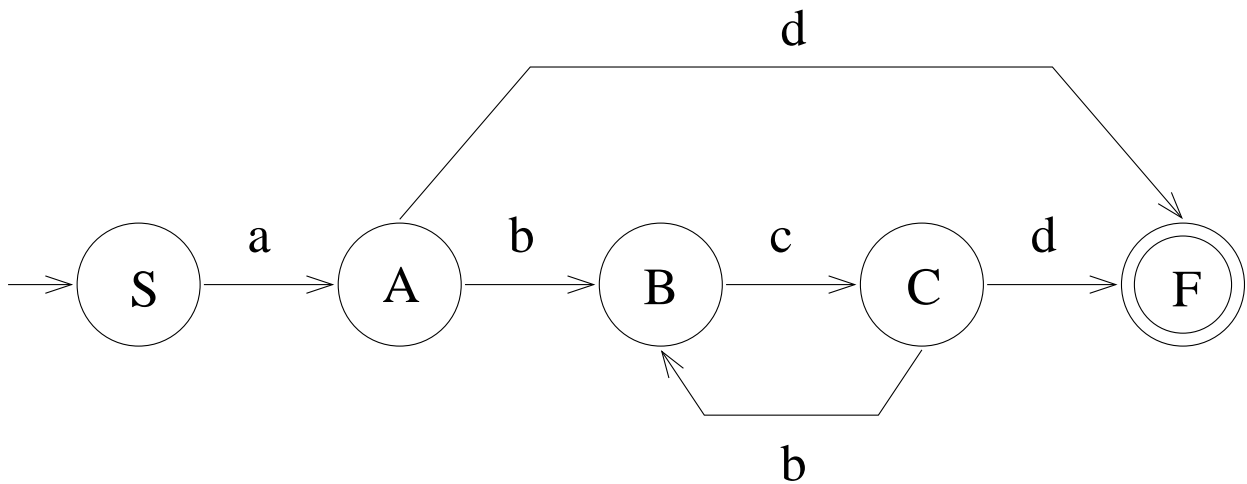


Lösungsvorschläge der Zwischenklausur zu Einführung in die Informatik I

Aufgabe 1 Endliche Automaten und reguläre Ausdrücke (Lösungsvorschlag)

a) Endlicher, deterministischer Automat:



b) Regulärer Ausdruck:

$$a(d | ((bc)^+ d))$$

Aufgabe 2 Dreifachbaum (Lösungsvorschlag)

a)

```
type 'a tripleTree = Empty | Node of ('a * 'a tripleTree * 'a tripleTree * 'a tripleTree);;
```

b)

```
let rec count tree = match tree with  
  Empty -> 0  
  | Node(_, a, b, c) -> 1 + (count a) + (count b) + (count c)  
  )  
;;
```

```
let rec insert elem tree = match tree with  
  Empty -> Node(elem, Empty, Empty, Empty)
```

```
l Node(n, a, b, c) when ((count a) <= (count b) && (count
  a) <= (count c)) -> Node(n, insert elem a, b, c)
l Node(n, a, b, c) when ((count b) <= (count a) && (count
  b) <= (count c)) -> Node(n, a, insert elem b, c)
l Node(n, a, b, c) when ((count c) <= (count a) && (count
  c) <= (count b)) -> Node(n, a, b, insert elem c)
l _ -> failwith "bad_input"
;;

let test = insert 1 Empty;;
let test = insert 2 test;;
let test = insert 3 test;;
let test = insert 4 test;;
let test = insert 5 test;;
let test = insert 6 test;;
```

### Aufgabe 3 Sortierte Menge in Java (Lösungsvorschlag)

Es müssen nur die Methoden `add` und `union` implementiert werden. Anbei wird ein vollständiges Programm plus die zugehörige Testumgebung gezeigt um das Verständnis zu erhöhen.

Hinweis: In der Methode `union` kann die erste While-Schleife auch weggelassen werden, da `add` keine doppelten Elemente einfügt.

```
public class SortedSet {

    private SetElem first;

    public SortedSet() {
        first = null;
    }

    public void add(Point p) {
        // adds a new SetElem with content p regarding the sortition
        if (first == null) {
            first = new SetElem(p);
        } else if (first.getContent().compareTo(p) > 0) {
            // insert element at first position
            SetElem newElem = new SetElem(p);
            newElem.setNext(first);
            first = newElem;
        } else {
            // simple linear search
            SetElem tmp = first;
            while (tmp.getNext() != null
                && tmp.getNext().getContent().compareTo(p) <= 0) {
                tmp = tmp.getNext();
            }
            if (tmp.getContent().compareTo(p) == 0) {
                // p is already in the set
            }
        }
    }
}
```

```
        return ;
    }
    // p must be insert between tmp and tmp.getNext()
    SetElem newElem = new SetElem(p);
    newElem.setNext(tmp.getNext());
    tmp.setNext(newElem);
}
}

public SortedSet union(SortedSet s) {
    SetElem e1 = this.first;
    SetElem e2 = s.first;

    SortedSet result = new SortedSet();

    while(e1 != null && e2 != null) {
        if (e1.getContent().compareTo(e2.getContent()) < 0) {
            // e2 < e1
            result.add(e2.getContent());
            e2 = e2.getNext();
        } else {
            // e2 >= e1
            result.add(e1.getContent());
            e1 = e1.getNext();
        }
    }
    // one of e1 or e2 is null
    while(e1 != null) {
        result.add(e1.getContent());
        e1 = e1.getNext();
    }
    while(e2 != null) {
        result.add(e2.getContent());
        e2 = e2.getNext();
    }
    return result;
}

//only used for testing
public static void printSet(String a, SortedSet s) {
    System.out.print("Content_␣" + a + ":");
    SetElem tmp = s.first;
    while(tmp != null) {
        System.out.print("␣" + tmp.getContent().toString());
        tmp = tmp.getNext();
    }
    System.out.println();
}

public static void main(String[] argv) {
    SortedSet set1 = new SortedSet();
```

```
        set1.add(new Point(10));
        set1.add(new Point(3));
        set1.add(new Point(23));
        set1.add(new Point(15));
        set1.add(new Point(7));
        set1.add(new Point(33));
        set1.add(new Point(8));
        printSet("set1", set1);
        SortedSet set2 = new SortedSet();
        set2.add(new Point(43));
        set2.add(new Point(13));
        set2.add(new Point(2));
        set2.add(new Point(9));
        printSet("set2", set2);
        SortedSet set3 = set1.union(set2);
        printSet("set1", set1);
        printSet("set2", set2);
        printSet("set3", set3);
    }
}

public class SetElem {

    private Point content;
    private SetElem next;

    public SetElem(Point content) {
        this.content = content;
        this.next = null;
    }

    public void setNext(SetElem s) {
        this.next = s;
    }

    public SetElem getNext() {
        return this.next;
    }

    public Point getContent() {
        return this.content;
    }
}

public class Point implements Comparable<Point> {

    private Integer x;

    public Point(Integer x) {
        this.x = x;
    }
}
```

```
public Integer getValue() {
    return x;
}

public int compareTo(Point p) {
    return this.getValue().compareTo(p.getValue());
}

public String toString() {
    return getValue().toString();
}
}
```

#### Aufgabe 4 Korrektheit (Lösungsvorschlag)

Der Beweis teilt sich in zwei Teile auf: Zuerst wird bewiesen, dass das Resultat der Funktion  $addFirst(x, ls)$  gleich der Länge der Liste  $ls$  ist, anschließend beweisen wir die Behauptung  $length(subseq(ls)) = 2^{length(ls)}$ .

- Z.z.:  $length(addFirst(x, ls)) = length(ls)$ .

**Induktionsanfang:** Sei  $ls = []$ , dann gilt die Behauptung, denn  $length(addFirst(x, [])) = 0 = length([])$

**Induktionsschluß:** Sei  $ls' = l :: rest$  und die Behauptung gelte für die Liste  $rest$ . Dann gilt

$$\begin{aligned} length(addFirst(x, l :: rest)) &= length((x :: l) :: addFirst(x, rest)) \\ &= 1 + length(addFirst(x, rest)) \\ &= 1 + length(rest) \\ &= length(ls') \end{aligned}$$

- Z.z.:  $length(subseq(ls)) = 2^{length(ls)}$ .

**Induktionsanfang:** Sei  $ls = []$ , dann gilt die Behauptung, denn

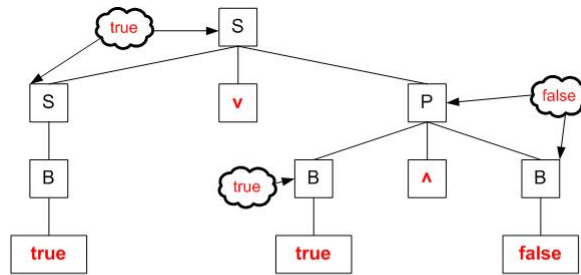
$$\begin{aligned} length(subseq([])) &= length([[]]) \\ &= 2^0 \\ &= 2^{length([])} \end{aligned}$$

**Induktionsschluß:** Sei  $ls' = x :: ls$  und die Behauptung gelte für  $ls$ . Dann folgt:

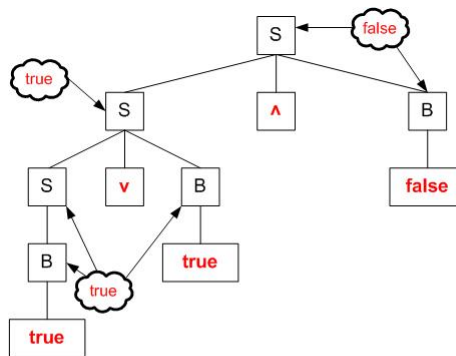
$$\begin{aligned} length(subseq(x :: ls)) &= length(subseq(ls)@(addFirst(x, subseq(ls)))) \\ &= length(subseq(ls)) + length(addFirst(x, subseq(ls))) \\ &= 2^{length(ls)} + length(subseq(ls)) \\ &= 2^{length(ls)} + 2^{length(ls)} \\ &= 2^{length(ls)+1} \\ &= 2^{length(ls')} \end{aligned}$$

#### Aufgabe 5 Boolesche Terme, Kontextfreie Grammatiken, Kellerautomaten (Lösungsvorschlag)

a) Ableitungsbaum für  $G_1$ :



Ableitungsbaum für  $G_2$ :



Auswertung: siehe Grafik

Beide Grammatiken beschreiben die Sprache der korrekten booleschen Terme, jedoch unterscheiden sie sich in der Auswertungsreihenfolge.  $G_2$  wertet die Terme strikt von links aus, während  $G_1$  neben der Auswertung von links nach rechts noch die Bindung der Operatoren berücksichtigt ( $\wedge$  bindet stärker als  $\vee$ ).

b) Kellerautomat  $(Q, q_0, \Gamma, Z_0, F, \delta)$ :

$$Q = \{q_0, q_{bool}, q_{left}, q_{right}, q_{op}, q_f\}$$

$$\Gamma = \{L, \perp\}$$

$$Z_0 = \perp$$

$$F = \{q_f\}$$

$\delta$ :

$$(q_0, b, \perp) \rightarrow (q_{bool}, \perp)$$

$$(q_{op}, b, x) \rightarrow (q_{bool}, x)$$

$$(q_{left}, b, x) \rightarrow (q_{bool}, x)$$

$$(q_{bool}, o, x) \rightarrow (q_{op}, x)$$

$$(q_{right}, o, x) \rightarrow (q_{op}, x)$$

$$\begin{aligned}(q_0, (\perp) &\rightarrow (q_{left}, L) \\(q_{op}, (, x) &\rightarrow (q_{left}, xL) \\(q_{left}, (, L) &\rightarrow (q_{left}, LL) \\(q_{bool}, ), L) &\rightarrow (q_{right}, \epsilon) \\(q_{right}, ), L) &\rightarrow (q_{right}, \epsilon) \\(q_{bool}, \epsilon, \perp) &\rightarrow (q_f, \perp) \\(q_{right}, \epsilon, \perp) &\rightarrow (q_f, \perp)\end{aligned}$$

mit

$$b \in \{false, true\}, x \in \Gamma, o \in \{\wedge, \vee\}$$

c) Zusätzliche Produktionsregeln:  $P_1$ :

$$\begin{aligned}P &\rightarrow P \wedge \neg(T) \mid B \wedge \neg(T) \mid \neg(T) \\B &\rightarrow \neg true \mid \neg false\end{aligned}$$

### Aufgabe 6 Programmierung (Lösungsvorschlag)

```
let rec nthRow2Col n matrix = match matrix with
| [] -> []
| el :: rest -> (nthRow2Col n rest) @ [nth n el]
;;

let transpose matrix =
  let rec transposeN n matrix =
    if (n > length matrix) then []
    else (transposeN (n+1) matrix) @ [(nthRow2Col n matrix)]
  in transposeN 1 matrix
```